

TOP MESSAGE

エンジニアが幸せになれないのなら、
この会社は存在する必要がない。



代表取締役社長
齋藤 公男

エンジニア一人ひとりの成長を常に模索して
一人ひとりの夢の実現を懸命にサポートする。
そのためにエスユーエスは、前例のない発想と弛まぬ情熱で、
この国のエンジニアの働き方とキャリアづくりにイノベーションを起こし続ける。
すべては一人ひとりのエンジニアの幸せのために。
他のどこよりも真面目に、謙虚に、そして情熱的に。



<https://recruit.sus-g.co.jp>



挑戦し続けることが、未来になる。

Next 2 Next,



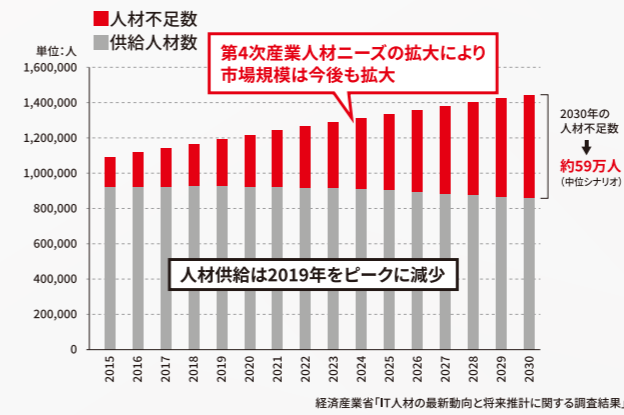


この先の未来

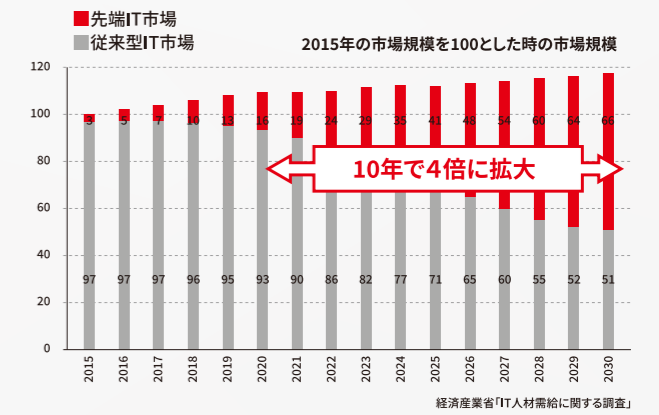
FUTURE

エスユーエスは時代をリードする先端IT人材を育成する。

IT人材の不足は加速 2030年には59万人不足



ITの中でも先端IT市場が 2020年からの10年で4倍に拡大



IT人材の不足が年々増加していく

2028年には半数以上が「先端IT市場」に

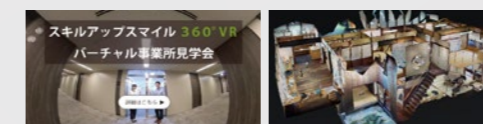
つまりIT人材は今後も必要とされ続けるが、
その中でも先端ITプロジェクトに携わることが確かな将来に繋がっていく。

エスユーエスはAR/VR・AI事業を通じ先端IT市場に注力している。

近年、急速に発展しているAR/VR・AI技術領域の開発にいち早く着手し、その事業化に成功。既存の主力事業であるエンジニアリングソリューション（技術アウトソーシング）を安定的に伸ばしながら、そこで得たノウハウを生かして最先端領域へと投資。最先端技術による事業開発、新たな技術獲得、パートナー企業との業務提携、AR/VR・AI教育へと取り組み、その成果を再び既存事業へと還元する好循環を生み出している。

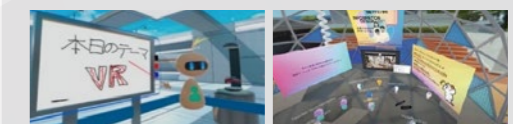
VR空間内での職場体験・企業/工場見学

3D空間で職場や企業を再現し、視覚で情報を伝えることが可能。



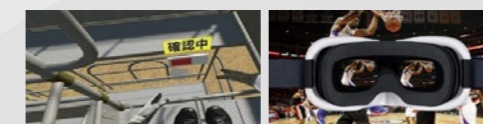
VR製品発表会・VR会議でのプレゼンテーション

ルームデザインをカスタマイズしたり、モデルデータの拡大縮小や空間上で文字や絵をかくことも可能。



ARでの新人研修・トレーニング

高所作業・危険作業も拡張現実にて体験でき、安全な訓練が実現可能に。



AIを活用した画像生成技術の研究

実在しない人物の画像等を生成するGAN（敵対的生成ネットワーク）を活用したAI技術の研究。



エスユーエスには先端IT市場で活躍できるエンジニアを輩出する環境がある。

AR/VRソリューション

多様な分野で急速に広がる拡張現実を、教育やビジネスの現場に展開する。

急速に発展するAR/VRの世界でも、エスユーエはその存在価値を高めている。身近な例では、教育機関による遠隔授業や、遠方にある施設をリモートで体験学習できる技術などで多数の導入実績がある。さらには、観光情報の提供や産業界での作業シミュレーションなど、開発実績も豊富。2019年には、AR/VRの世界的リーダーであるEONReality社と業務提携シクロリアリティ社を設立。また、京都府の全面バックアップのもと、高度なAR/VRを学べる育成スクール「VRイノベーションアカデミー京都」も開校。この分野における取り組みは、今後も加速していく。



CASE1 メタバース空間の構築



CASE2 AR開発(製造業・教育/研修向け)



CASE3 360°VRツアー・360°動画

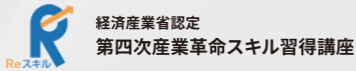
VRIA (VRイノベーションアカデミー京都)



エスユーエのグループ会社である株式会社シクロリアリティが運営。
最先端のAR/VR開発技術を学ぶことができる、専門家・起業家育成スクール。



AR/VR専門家育成プログラム (受講期間:3ヵ月)



世界28ヶ所においてAR/VRのエキスパートや起業家を育成してきたEONReality社が20年間の経験に基づき開発した、最先端AR/VR開発技術が身につく**世界基準のカリキュラム**をベースに使用。開発技術だけではなくAR/VR開発プロセスの全分野を網羅しているため、ジェネラリストのスキルも学べ、**すべての分野に精通するAR/VRエキスパート**を目指すことが可能となっている。AR/VR業界での**就職・転職**、または新たに**起業を目指す方**のためのAR/VR開発の専門家育成プログラム。



国内最大級のVR/AR/MRカンファレンス「XR Kaigi 2020 Awards」にて
アクティビティ部門優秀賞受賞!

世界基準のプログラムで、
第4次産業革命に
対応できる人材を育成

20年の経験に基づく世界基準のカリキュラム

XR概論	Blenderモデリング&アニメーション基礎	Unityプログラミング
インタラクティブコンテンツ開発	モバイルアプリケーション開発	ワークショップ&ポートフォリオ構築

AIソリューション

AI活用でクライアントのDX推進をサポート。AI研究所「SUS Lab」において独自技術を追求。

本格的なAI時代の到来に備え、エスユーエではかねてからAIを活用したシステム導入でクライアントの事業戦略をサポートしてきた。またAI導入を自社内でリードできる人材の育成を目的とした「AIデザイナー®育成講座」を開催するなど、さまざまな領域と階層においてAIソリューションを提供している。並行して「SUS Lab」という研究拠点を構え、AI研究分野の第一人者を招聘し6つの研究テーマを設定。またVRを作り出すAIの研究を通じて、自社製品・技術・サービスの開発など新たな事業の創出を行っている。



CASE1 画像診断/外観検査



CASE2 異常検知/設備等の非破壊検査



CASE3 最適化/スケジュール・シフト調整



CASE4 販売管理/在庫予測

SUS Lab



AI技術研究施設として、京都に「SUS Lab」を開設。
AIを搭載した自社製品・技術・サービスの開発、新規事業の創出を行う。

最先端AI研究の第一人者であり、データサイエンティストである古屋が所長となり6つのテーマにおけるAI技術の研究を行っている。特にVRを作り出すAI開発を中心に、仮想空間でデータ収集することによって現実世界での大量のデータ蓄積を必要としない最新のAI研究が進んでいる。AIとエンジニアの技術を組み合わせることで、自社製品・技術・サービスの開発、新規事業の創出を行っている。



所長/古屋 俊和 furuya toshikazu

最先端AI研究における日本の第一人者。データサイエンティストとして、これまでに手掛けたAIプロジェクトは30件以上。2016年に株式会社エクサイテリジェンス(現:エクサイザーズ)を創業。2021年には京都大学と共同で仏教にAIを活用したブッダボットの研究を発表するなど、幅広い活躍で注目を集める。

- | | | | |
|-------|-----------------|--------------------|---------------|
| 研究テーマ | 1 アバターAIチャットボット | 2 画像生成技術 | 3 VR×自動運転 |
| | 4 音声認識AI | 5 AI×VR都市開発シミュレーター | 6 AIによる自動生成技術 |

AI研修

3 ▲	所長が講師となり 高度AIエンジニアを育成	AI応用研修	Kaggle			
2 ▲	選抜メンバーが受講可能	AI基礎研修	統計検定 2級	E資格		
1	希望者は誰でも受講可能	自己学習領域 奨励対象資格整備など	基礎数学	Python	機械学習・ Deep learning	G検定

ステップ1となる「基礎数学」「Python」「機械学習・Deep Learning」「G検定」については、エスユーエの社員であれば誰でも集合研修またはオンデマンド講座を通して学ぶことが可能。その中から選抜されたメンバーが、ステップ2の「統計検定2級」「E資格」へと進み、さらにステップ3では所長古屋を筆頭に、数々のAIプロジェクトを経験してきたデータサイエンティストやAIコンサルタントが講師となって、Kaggle*の上位10%となるAI人材の育成を目指す。

*Kaggle(カグル):世界中のデータサイエンティスト・機械学習エンジニア約40万人が集まるプラットフォーム

ITコンサルティング

人と組織をつなぐICTソリューションが、組織の課題を一掃する。

エスユーエスには、SAPに代表されるERP(基幹系情報システム)領域の豊富な経験・スキルを持ち、クライアントの組織課題をサポートする専門コンサルタントが多数在籍している。これまでもソリューション提案からBPR、システム設計・プログラム開発や保守運用までをワンストップで提供することで、数多くのクライアントから厚い信頼を勝ち取ってきた。その実績をもとに、今後はさらにあらゆるビジネスシーンにおいて、情報伝達や社内外との複雑な連携をデータモデリングの視点で再統合し、データコミュニケーション環境を創出していく。培ってきたERP領域での実績を活かしつつも分野の壁を越えた柔軟なアイデアで、クライアントのパートナーとして、ビジネスの成長機会を創出していく。

ERPソリューションを全フェーズでサポート

コンサルティング	インプリメント	運用保守
・DX構想の立案支援 ・ERP選定/導入企画	・ERPカスタマイズ ・連携システム開発 ・クラウド基盤設計	・システム運用/保守 ・業務効率化支援 ・システムユーザー教育

SAPパートナーのスキルと経験

SAPジャパンとのパートナー契約を締結しており、基幹業務と各モジュールに精通した認定コンサルタントがSAPパッケージのスムーズな導入を実現可能にする。



SUZAKU

自社プロダクトとして組織心理学×AIに基づく、高精度な人材管理システム「SUZAKU」を開発。可視化した人材データをAIが分析し、適材配置・育成・定着を実現する。



20年にわたり大学と連携し、アセスメント・サーベイの開発とデータ解析に取り組んでいる。タレントマネジメントシステム「SUZAKU」は、そのデータとノウハウをシステム化し、さらに最新のAI技術を搭載。一人ひとりの特性や組織の特性を可視化し、採用から配置、育成まで「人と組織」の成長を科学的にサポートし、人事課題の解決に貢献している。ITコンサルティング、システム開発、AI研究所(SUS Lab)、すべてのチームを自社で有していることも大きな特徴。

個人・組織両面から着目した 360度漏れ・ダブりのない人材管理



2020年HRアワード
「組織変革・開発部門」で
優秀賞を受賞

個人基本情報管理 + ヒューマンスキルアセスメント(HQ Profile®)

履歴・部署や異動歴といった基本情報の管理はもちろん、組織で求められる思考プロセス・行動特性を360度漏れ・ダブりなく測定し、採用から育成、研修の効果測定までをワンストップで実現。

組織サーベイ(MSI+)

社員一人ひとりが、普段仕事をしている職場環境や周囲からのサポートの有無、会社の制度・風土などをどのようにとらえているのかを社内アンケートを元に分析し、組織の状態を可視化する。

組織心理学×AIによる根拠ある解析データを 活用し日々のマネジメントをより戦略的なものに



蓄積データをSUZAKUの組織心理学×AIが解析、個人・組織の状態・課題が抽出される。「適材配置」「育成」「リテンションマネジメント」「採用」といった日々のマネジメント業務の各場面に、根拠ある解析データが手厚くバックアップ、より戦略的なマネジメントが可能に。

ヒューマンスキルを9つの力と36の詳細項目で可視化

HQ Profile®の結果は社会人10万人をベースとした偏差値で表示。市場における志向や行動の特長・強みを定量的に視覚化することができる。有望人材の発掘・採用だけでなく、採用ミスマッチの防止、また市場における競争力を強化するための管理職育成の場面や、スキル管理にも広く活用されている。



エンジニアリングソリューション

さまざまな最先端プロジェクトに参加することで、テクニカルスキルとヒューマンスキルを磨く。

エスユーエスは創業以来一貫して教育に力を注ぎ、会社に依存せずとも自ら将来を切り拓ける技術とヒューマンスキルを併せ持つエンジニアを育ててきた。それは最先端領域に注力する今も変わらない。

大手優良企業の技術パートナーとして幅広く経験を積み、スキルアップはもちろん、目指す方向が変わったとしても転職することなくスキルチェンジが可能。十分な力を持つにつけてからの副業やフリーランスへの挑戦も後押しする。エンジニアとして自分らしい働き方を選び、自分らしい生き方を見つけてほしい。

クライアントのニーズに合わせた3つのアウトソーシング形態

<p>1</p> <p>顧客企業への常駐支援</p> <p>最先端技術を含むIT分野を中心に、機械・電気/電子・化学/バイオ分野において、数多くの大手・有力クライアントの技術課題を解決。</p>	<p>2</p> <p>顧客企業での業務請負</p> <p>クライアントの社内における請負開発を中心に、必要に応じてリーダー(PL/PM)も配置したチーム編成で、プロジェクト管理もサポート。</p>	<p>3</p> <p>社内での受託開発</p> <p>業務請負で得たスキル・ノウハウで、各種のシステム開発のほか、最先端のAR/VRやAI、あるいは製造領域まで、様々なプロジェクトに対応。</p>
---	---	---

PL/PM(プロジェクトリーダー/プロジェクトマネージャー)研修



PMBOK(プロジェクトマネジメント知識体系ガイド)に準拠するプロジェクト管理の概要を体系的に学習し、リーダーとして業務分析・進捗管理・課題管理など、プロジェクトの「実行責任者」を担う人材を養成。下記の研修にはじまり、個人ワークやe-Learning(Udemy・Schooなど)を交えた多彩なカリキュラムが用意されている。

- 研修1** 新任リーダーのためのITプロジェクト管理入門
- 研修2** 手を動かして学ぶITプロジェクトの資料作成
- 研修3** プロジェクトマネージャーが教えるチームマネジメントの基礎

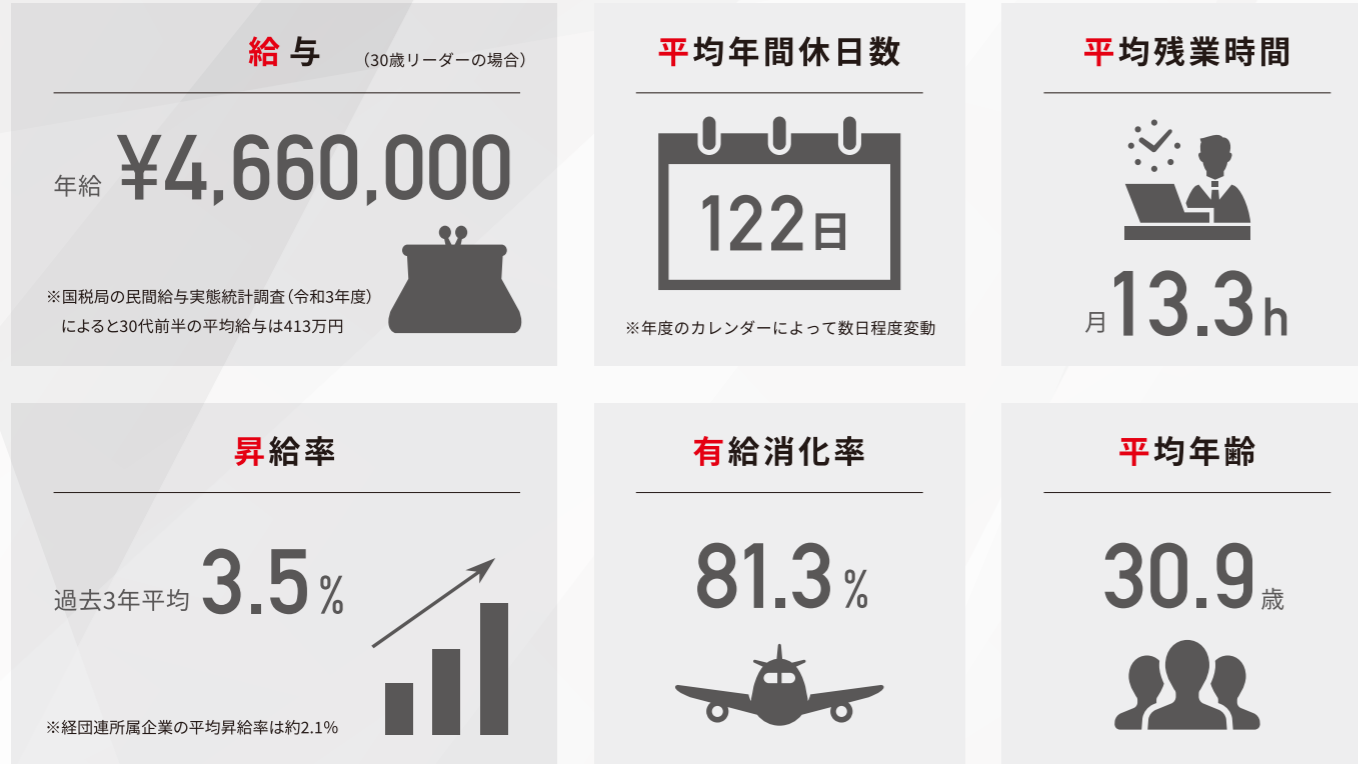
主要取引先

下記のほかに約400社の優良企業との取引実績があります



BENEFITS

ワークライフバランスを追求した環境・各種手当・制度



▶ 内定者研修

社会人として、またエンジニアとして活躍できるよう実施。内定者同士の絆を深めるための機会も設けている。

ビジネス基礎研修	社会人として必要なビジネスマナー、コミュニケーション研修など
先輩エンジニアからのフォロー	経験豊富な先輩エンジニアからのさまざまなアドバイスを気軽にもらえる環境。
e-Learning研修	全社員に支給している社用スマートフォンで、好きな時間に好きな場所でスキルを磨くことが可能。(Udemy・Schooなどを活用)
勉強会	先輩エンジニアが講師を務めるハード/ソフト両面のさまざまなテーマ別勉強会の推進を行っている。
資格取得支援制度	資格取得受験料の全額負担や、取得資格に応じた報奨金制度がある。
専門分野別教育	機械分野では、AutoCAD・SolidWorks・CATIA・Creoを各拠点に設置。

▶ ヒューマンスキル研修

「テクニカルスキル」の向上には「ヒューマンスキル」の向上が欠かせない。ケーススタディやグループワークを駆使し、入社後3年間の「ヒューマンスキル」向上のための研修を実施している。

HQ Profile®の活用	独自開発したヒューマンスキル育成ツール『HR Profile®』。社内研修での活用はもちろん、東京都・京都府・大阪府・滋賀県といった公的機関や1,600もの企業・団体においても活用され、高い評価を受けている。
----------------	--

	各種社会保険完備 雇用・労災・医療・介護・年金の5保険を完備している。		企業型確定拠出年金 当社が一部掛金を拠出し、従業員自らが年金資産の運用を行う制度。定年退職を迎える60歳以降に、積み立ててきた年金資産を一時金(退職金)、もしくは年金の形式で受け取ることができる。
	1分単位の時間外手当 1ヶ月間の30分単位の時間外は切り捨てられる会社もある中で、当社では1分単位での時間外手当を支給。		住宅手当 個人のキャリアアップのための転勤であっても、エリアをまたぐ場合は規定に沿って住宅手当を支給。(25,000円/月)
	家族手当 配偶者分はもちろん、子どもの数には上限を設けず人数分の家族手当を支給。(配偶者5,000円・子一人あたり10,000円/月)		リーダー/マネージャー手当 エンジニアにもサブリーダー・リーダー・マネージャーの職制を設け、それぞれ手当を支給。(8,000円～50,000円/月)
	通年入社制度 いろいろな目的を持って4月以外で働き始めたい方が多くいる。そんな方たちのために導入したのが、新卒と同じ待遇で、7月、10月、1月に入社できる「通年入社」制度。		リファラル採用制度 社員がリクルーターとなり友人・知人を紹介していただく制度。(報奨金50,000円～500,000円)
	副業OK 副業については一般的に多い許可制ではなく「届出制」を採用し、誰でも報告するだけで自由に副業ができるようになっている。		FV(フリーランスバリュー)制度 当社の正社員として一定の固定報酬や福利厚生、社会保障などの処遇を維持したまま、フリーランサーのように自らが所定期間にあげた業績に連動した報酬を得ることのできる制度。
	心身サポートの充実 定期健康診断制度を始め、ストレスチェック制度など社員の心身の安定をしっかりとサポート。		女性のためのウェルネスチェック 女性エンジニアの声から生まれた制度。「乳がん検診」「子宮頸がん検診」の費用は全額会社が負担。
	充実の福利厚生サービス 飲食やカラオケなどの割引から旅行や結婚式や介護などまで幅広いサポートが受けられる、日本最大級の福利厚生サービスに加入。		バースデー休暇 規定の年間休日以外にも「自分の誕生日」という大切な日を素敵に過ごしてもらうための制度。
	資格取得をバックアップ 資格取得のための受験費用全額を、2回目のリベンジ受験分まで支給。合格によって受けとれる報奨金の制度もある。		内定者の資格取得も支援 資格取得支援制度は内定者にも適用。また文系内定者に対しては資格取得も目指す定期勉強会も実施。
	社用スマートフォン貸与 全社員にスマートフォンを貸与。社員間の繋がりを重視するだけでなく、リモートワークやe-Learningへの活用にも。		社内イベント 大望年会やBBQ、レクリエーション活動などの社内イベントを実施。社員同士のコミュニケーションを大切に、風通しのよい社風。

PHILOSOPHY

経営理念

人と企業の笑顔が見たい

私たちエスユーエスは、「人」と「技術」をキーワードに社会に求められる人財を輩出する「社会人学校®」を追求しています。そして私たちにとっての経営資源は、働く技術人財とお客様である企業様と考えています。私たちの事業は、働く人と企業様に支えられてこそ存在します。そして、働く人と企業様に、最大の貢献とサービスとお役立ちを提供することが、私たちの使命であると考えています。その使命の最終の形が、皆さんに満足いただき、喜んでいただくことだと考えます。エスユーエスで働くすべての人が喜びを持てるよう、またエスユーエスのお客様すべてに満足いただけるよう最善を尽くします。そして、働く皆さんと企業の皆さんの笑顔が見たいのです、喜んでいただいている笑顔が見たいのです、満足いただいている笑顔が見たいのです。「人と企業の笑顔が見たい」これが、エスユーエスが追求する経営姿勢です。

社 是

一人ひとりに最高水準の教育を追求し、エンジニアの夢を実現する。

チャレンジ精神を常に持ち、新たな価値創出を実現する。

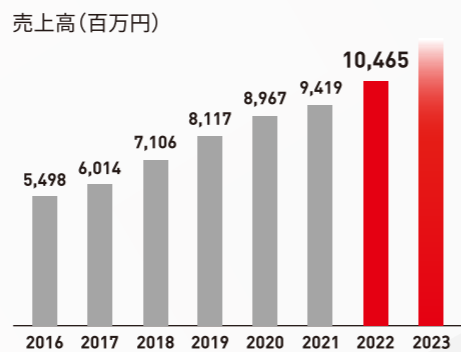
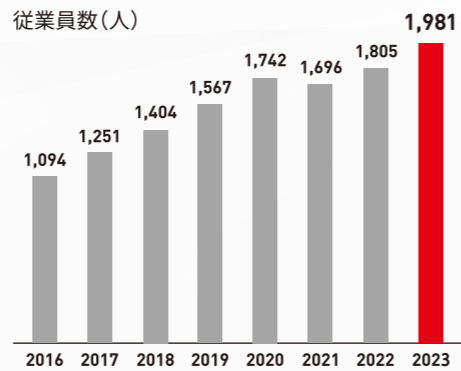
「人」の成長を支援し、社会に貢献する。

会社概要



当社名エスユーエスは、「Skill」「Up」「Smile」の頭文字です。これには経営理念「人と企業の笑顔が見たい」に対する決意が込められています。「Skill Up」には当社社員が技術力だけでなく、社会人として周囲から信頼されて活躍できる人財になってほしいという想い、また「Smile」には、さまざまなスキルアップを通して、社員自身、パートナー、お客様そして関わるすべての人に、笑顔になってもらいたいという想いを込めています。

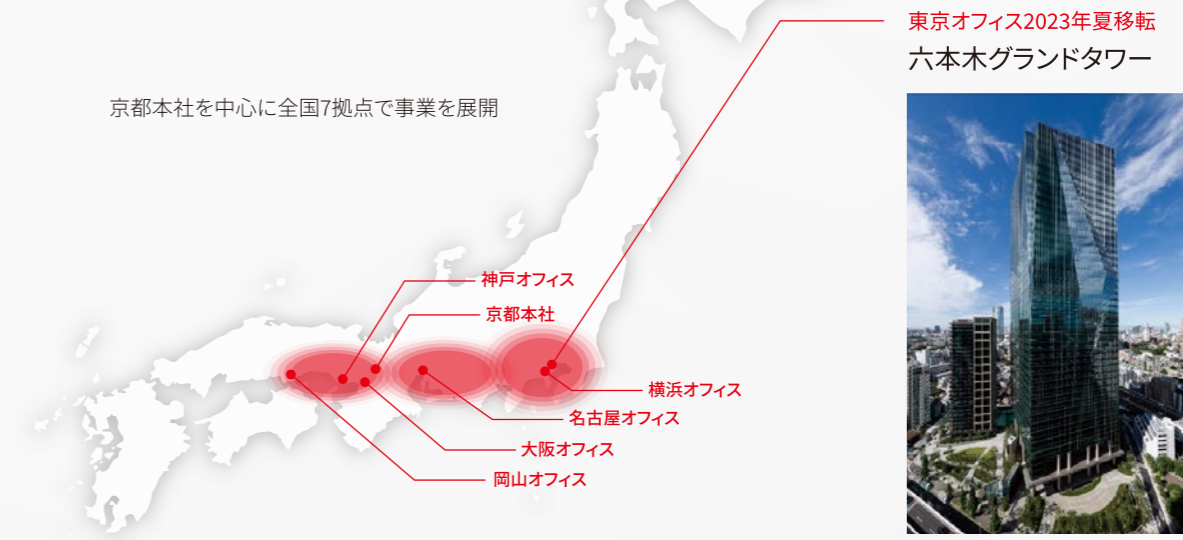
社 名	株式会社エスユーエス	
設 立	1999年9月	
代 表 者	代表取締役社長 齋藤 公男	
本 社	京都府京都市下京区四条通烏丸東入ル長刀鉾町8 京都三井ビルディング5 階	
資 本 金	4億3,467万円(2023年3月31日現在)	
従業員数	1,981名(連結従業員数、2023年4月1日現在)	
事業内容	<ul style="list-style-type: none"> ●IT分野・機械分野・電気 電子分野・化学 バイオ分野における技術者派遣・開発請負 ●AR/VR教育およびAR/VR ソリューション開発・販売 ●AI教育およびAIソリューション ●ERP分野におけるコンサルティング・システム開発・導入支援 ●その他ITを活用したサービス事業 	
グループ会社	株式会社クロスリアリティ 株式会社ストーンフリー	プライムロード株式会社 株式会社イーアセメント



OFFICE AND HISTORY

事業拠点

京都本社を中心に全国7拠点で事業を展開



東京オフィス2023年夏移転
六本木グランドタワー



東京オフィスは、IT・最先端領域における新たな戦略拠点となる。

沿革

年 月	概 要
1999年	9月 京都市下京区東塩小路町に労働者派遣を目的として、資本金300万円で有限会社ジャパンスタッフリーシング(現当社)を設立。
	12月 資本金1,000万円に増資し、株式会社ジェイ・エス・エルに改組および商号変更。
2001年	4月 テクニカルスキル育成とマネジメントを行うため、WEBを用いた独自システム「SUS(Skill Up System)」を開発、運用を開始。
	3月 一般労働者派遣事業の許認可を取得(派26-020056)。
2002年	3月 有料職業紹介事業の許認可を取得(26-コ-020044)。
	12月 2002年度「関西 IT 活用企業百撰」優秀企業に選考される。
2003年	3月 京都市中小企業支援センターよりSUS(Skill Up System)で「オスカー賞」を受ける。
	3月 京都市目利き委員会より「Aクラス認定」(新卒SUS)。
	9月 ヒューマンスキルを可視化・体系化し育成を行うためのツールとして、「HQ(Human Quotient®)」を独自開発。
2004年	11月 プライバシーマークを取得個人情報保護のための規定。
	11月 社団法人関西ニュービジネス協議会からNBK大賞(起業家部門)を受賞。
2008年	3月 2003年度「関西 IT活用企業百選」優秀企業に2年連続受賞。
	4月 組織診断ツール: COS(Cross Opinion Survey) を開発、販売開始。
2013年	10月 株式会社エスユーエスに商号変更。
	10月 自社製品・サービスの研究開発を目的として、「SUS Lab」を開始。
2014年	5月 障がい者雇用支援を目的として、株式会社ストーンフリー(特例子会社)を設立。
	1月 一般財団法人日本情報経済社会推進協会より「平成28年度プライバシーマーク制度貢献事業者表彰」を受賞。
2017年	4月 人工知能エンジン「朱雀」を開発。
	9月 東京証券取引所マザーズ市場に上場。
2018年	3月 厚生労働省「優良派遣事業者認定制度」の優良派遣事業者に認定。
	7月 AI(人工知能)搭載採用マッチングソリューション(タレントマネジメントシステム)「SUZAKU」リリース。
2019年	4月 VRおよびARに関するエンジニア育成とソリューションの販売・開発を目的として、株式会社クロスリアリティを設立。
	9月 VRおよびARベースの、産業および教育向け知識移転における世界的リーダー企業であるEON Reality社(所在地:米国)との間で、京都におけるVRIAの設立に向けた業務提携契約を締結。
2020年	11月 日本の人事部主催のHRアワードにおいて「SUZAKU」が組織変革・開発部門で優秀賞を受賞。
2021年	8月 再生医療の導入を希望する医療機関への支援を目的として、プライムロード株式会社を設立。
2022年	4月 東京証券取引所グロース市場に移行。