【事業内容】

・銀行、証券、保険、クレジット、公共、 流通分野におけるシステム開発

・システム基盤の構築・運用

【募集職種】

システムエンジニア(SE)

\社員からの難問珍問 / さぁ、答えられるかな?



これから 舫海にでる 君に伝えたい 業界の話







Iとは

IT (情報技術) とは、コンピューターやデータ 通信、ネットワークなどに関する技術を総称 した言葉です。パソコンやスマートフォンなどの、情報を受信や発信できるコンピュータ機器と、それらの機器をつないでいるネットワークなどにより 実現している技術を指します。

人が手作業で行っていた業務を、より効率的に正確に 処理するため生まれました。



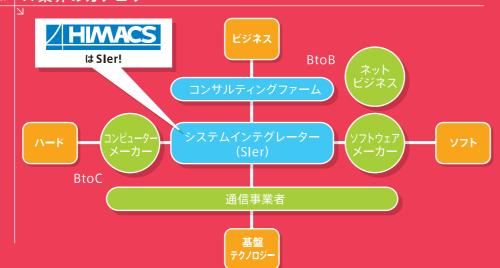
SIere

【システムインテグレーター】

SIerとは、ユーザー企業の抱える問題や課題を聞きだし、システムを作り上げ解決していく企業です。

会社によって、SIerの考え方は色々あります。 プログラミングに注力する会社や、企画からメンテ ナンスまでなど範囲が異なります。また対応する 業界も違ってきます。

» IT業界のカテゴリー



» Slerの分類

ロメーカー系

コンピューターメーカー のソフトウェアに関する 専門的な部門が独立した 企業

長所

親会社からコンスタント に仕事が受注できる

短所

親会社の影響を受けやすい

例えば、親会社のマシン等 を使用しないといけない

0ユーザー系

企業のシステム部門が 独立した企業

長所

システム開発・運用がメイン で、特化した知識が得られる

短所

担当できる仕事の幅が 狭い

システム開発は外注が多い

○ 独立系

独自の技術力で柔軟に展開できる企業

システム開発が主体

長所

親会社のしがらみがない 自由な発想と組み合わせで 設計できる

短所

資金的に独立しているため 援助がない



2



SEは、プログラミングだけをしてい るわけではなく、ユーザー企業の要望 を実現するための企画立案や設計も しています。システムを作るときの流れは、

» システム開発の工程

2

1 システム企画

下記の通りです。

ユーザー企業の課題や 問題点をヒアリング

要件定義 外観

システム導入の 目的や機能を明確化 日程や予算の計画

3 外部設計 間取り・内装

ユーザー企業の立場から見た 機能の設計 (画面やインターフェイス)

4 内部設計 開発者から見た (内部構造・仕組み)設計 (詳細機能、データベース)

5 プログラミング 建築

設計に基づき プログラミング言語を使用して、 プログラム作成(単体テストを含む)

6 結合テスト 幾能の実現を確認

複数のプログラムを 組み合わせて確認

7 総合テスト 吏い勝手を確認

システム全体を結合して 要件定義の通りに 動くかを確認

8 運用テスト 住み易さを確認

実際にシステムを運用する 環境で確認

システムエンジニア

必要なスキルは、コミュニケーション 能力。ただ流暢に話すだけではなく、 人の考えていることを正確に理解し、 吸収し、相手に伝えることが重要になり ます。



3

» ITゼネコンの構造

企業を規模・業務内容により区分けすると、ピラミッド構造になります。 超大手企業の仕事が楽しそうにみえますが、実は提案、計画や管理がほとんどです。 実際に提案からモノづくりまでを行い、技術力をもって この業界を支え、動かしているのは、 大手・中堅企業です。







【凡例】

開発プロセス名

家を建てるときの段取り



キャリアパス

SEになるためには、まずはプログラマ(PG)から始め技術力を身に着けていくのが、一般的です。

ただ、SEはプログラミングがゴールではなく、 ユーザー企業を明確なゴールへと導くことが使命です。 最終的には、マネジメント・業務・技術などのスペシャ リストを目指します。

それぞれの強みを活かした スペシャリストへ! 「対している。 「対している。 「対している。 「対している。 「対している。 「対している。 「対しいことに意欲的に取り組み、スキルと経験を積む」 「プログラミング」 「社会人として、技術者としての第一歩を踏み出す



ハイマックス

とは

事業戦略

- » 高付加価値ソリューションの提供
- » 高度な業務知識を蓄積
- » 大手SIer及びエンドユーザーとの取引拡大

特 長

- 》長年に亘る優良顧客との取引実績
- 》健全な財務体質
- 》 高い技術力を持った人材と動員力

人材育成

- » 社員一人ひとりにフォーカス
- » 社内教育環境の充実

